

- Routecontrole: Oranje bordje met een zwarte letter of zwart getal.
Kan zowel rechts als links van de route staan.
Een controle met een cijfer of getal betekent **KEREN !!**
- Bemande controle: Kenbaar aan een oranje vlag.
Controlekaart afgeven voor een stempel.
- (zelf) Stempelcontrole: Een oranje vlag of een oranje bordje met een stempel en een stempelkussen. Zelf de controlekaart afstempelen.
- Herstelbriefje: Een briefje met een opdracht dat verstrekt wordt bij een bemande controle.
- Controlekaart: Hierop vul je alle gehaalde controles in. Van links naar rechts en van boven naar beneden. Niet knoeien of verbeteren. Geen vakjes openlaten. Bij een zelf-stempelcontrole moet je zelf stempelen in het eerstvolgende vrije vakje.
- Ritpijlen: Deze geven een verplichte rijrichting aan. (links, rechts of rechtdoor).
Een voorbeeld van zo'n pijl vind je bij de starttafel.
Altijd bij voorrang opvolgen.
- DLW's Wit bordje met de tekst DLW.
Dit geeft aan dat deze weg afgesloten is. Dus niet inrijden.
- Herstelcodes: Deze staan op de witte balk van de routecontrole. Bij voorrang uitvoeren. Niet opschrijven op de controlekaart. (Controleletter/cijfer natuurlijk wél opschrijven).

Hieronder vind je een aantal herstelcodes waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander getal en in plaats van L (links) ook R (rechts) kan voorkomen:

- | | | | |
|-----|--------------------------------|-------|---|
| 2L | - tweede weg links | BM | - bezig met punt/pijl/blokkering |
| EL | - einde weg links | DMP 2 | - doorgaan met punt/pijl/blokkering 2 |
| HK | - hier keren | 3x: | - alléén bij de derde passage uitvoeren |
| HKL | - hier keren, eerste weg links | | |

BM 4: HK betekent bijvoorbeeld:
Indien bezig met punt/pijl/blokkering 4: hier keren

3x: 1L betekent: alléén bij de 3e keer aandoen van de controle: 1e weg links.

- C: betekent: herstelcode geldt alléén voor de C-klasse
AB: betekent: herstelcode geldt alléén voor de A- en B-klasse

Succes !!

KAARTLEZEN

zo doe je dat...



Nederlandse Rittensport Federatie



KAARTLEZEN

zo doe je dat...

De Kaart: Bij vertrek ontvangt elke deelnemer een wedstrijdkaart waarop, afhankelijk van het te rijden systeem, een route staat aangegeven dan wel een route geconstrueerd dient te worden. De schaal van de kaart is aangegeven en is meestal 1:50000. (1mm komt overeen met 50 rijmeters) Bij deze kaart behoort een legenda, waarin alle kaarttekens zijn opgenomen. Deze legenda wordt soms aan alle deelnemers uitgereikt, maar soms is er één exemplaar, ter inzage, aanwezig. Het is aan te raden om de meest voorkomende kaarttekens goed in je op te nemen omdat deze erg handig zijn bij het navigeren op de kaart. Objecten als kerktorens, bruggen of molens zijn een mooi hulpmiddel om je tijdens de rit te oriënteren.

Systemen: De meest voorkomende kaartlees-systemen zijn: Punten, ingetekende lijn, pijlen en grensbenadering.

Benodigdheden: Kaartleesbak of plank waarop de kaart gelegd kan worden. Kaartleeslampje, pen, markeerstift en meetlatje met schaalverdeling. Een loupe kan handig zijn, maar is niet beslist noodzakelijk.

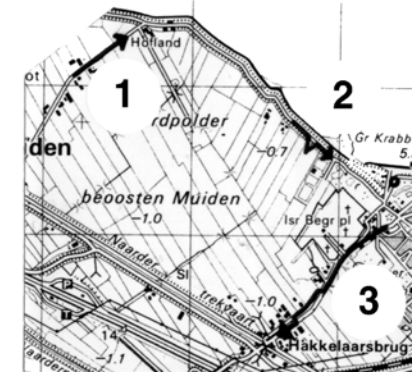
Puntenrit: Op de kaart zijn een aantal punten ingetekend die in nummervolgorde aangedaan moeten worden. De route tussen de punten kan een vrije route zijn; maar meestal zal gevraagd worden de kortste route te construeren. Op het punt, of binnen een straal van 25 meter, kan een controle staan opgesteld. Deze is vanuit de auto te zien. Uitstappen en zoeken is dus (in principe) niet nodig. Indien er sprake is van een vrije route dan dien je alleen de controles die op het punt staan te noteren. Bij 'van punt tot punt de kortste route' moeten alle controles die je onderweg tegenkomt genoteerd worden.



KAARTLEZEN

zo doe je dat...

Pijlenrit: Op de kaart staan een aantal genummerde pijlen getekend. Deze dienen in nummervolgorde te worden bereden. Evenals bij de puntenrit kan er sprake zijn van een vrije route tussen de pijlen, maar meestal moet de kortste route geconstrueerd worden.



Ingetekende lijn: De te rijden route staat geheel op de kaart aangegeven als een lijn. (meestel zwart van kleur) Deze moet zo nauwkeurig mogelijk worden gereden.



Grensbenadering: Op de kaart staat uitsluitend een grenslijn getekend. (kan ook de kaartrand zijn). De opdracht bestaat uit het construeren en rijden van een doorgaande route die zo dicht mogelijk langs de grens loopt, zonder deze te kruisen of te raken.



Constructie: Bepaal de route en markeer deze met een markeerstift. Schat of meet de afstand naar de eerstvolgende richtingsverandering. Als er belangrijke oriënteringspunten onderweg waar te nemen zijn, noem deze dan en gebruik deze als ruggensteuntje.